

GUÍA DE APRENDIZAJE AÑO ESCOLAR 2020

GUÍA No.	GRADO	GRUPOS	PERIODO	FECHA DE EMISIÓN			FECHA DE ENTREGA		
1	6	1,2,3,4,5	II	22	04	2020			
DOCENTE			CELULAR	CORREO					
DOMINGO ANTONIO TORRES GARCIA			3216965957	DOMATOGA@GMAIL.COM					
ÁREA ACADÉMICA DIMENSIÓN				ASIGNATURA					
TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA				TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA					
TEMA				INDICADORES DE DESEMPEÑO					
SISTEMAS INFORMÁTICOS				<ul style="list-style-type: none"> - Identifico, nombro y describo algunos de los componentes básicos de un sistema informático. - Realizo esquemas para ilustrar los componentes de los sistemas informáticos. - Reconozco la importancia de los sistemas informáticos en momentos de crisis. 					

ACTIVIDADES A DESARROLLAR	
No.	DESCRIPCIÓN <small>(Conceptualización – Orientaciones – Recursos – Evidencias de Aprendizaje – Valoración % – Evaluación)</small>
1	Leer la cartilla #1 llamada “sistemas informáticos”, donde se explican los conceptos claves de la temática a desarrollar y su relación con los conceptos estudiados anteriormente. Para este ejercicio, se recomienda el acompañamiento de alguien mayor que ayude al niño a comprender los conceptos presentados. En esta guía, se trabajan conceptos relacionados con los sistemas informáticos (hardware, software, soporte humano) y se describen los elementos que los componen, anotando la función que cumple cada uno en el sistema.
2	Realizar la sopa de letras propuesta sobre los diferentes dispositivos hardware
3	Realizar el crucigrama sobre los sistemas informáticos
4	Elaborar un mapa mental sobre los sistemas informáticos, a partir de los conceptos aprendidos. (realizar dibujos de los diferentes elementos)
5	Escribir una breve historia (en una hoja) donde cuentes lo que sabes sobre la pandemia actual y qué medidas están tomando en tu familia para evitar el contagio. ¿qué hábitos han cambiado en tu hogar?

REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS CIBERGRAFÍA
<ul style="list-style-type: none"> • https://www.danieldon.com/informatica%20basica/2%20sistemas%20informaticos.pdf • http://www.juntadeandalucia.es/institutodeadministracionpublica/publico/anexos/empleo/c2.1000/TEMA%2011.pdf

OBSERVACIONES RECOMENDACIONES
<ul style="list-style-type: none"> • Si se presentan dudas sobre las actividades a realizar o sobre algún concepto que no se comprenda, puede llamar o escribir al docente a cargo. • Si tienes la posibilidad en tu casa, puedes ver contenidos digitales para fortalecer los aprendizajes en la dirección https://domatoga.wordpress.com/grado-sexto/

FIRMA DEL ESTUDIANTE

FIRMA DEL PADRE DE FAMILIA Y/O ACUDIENTE

FIRMA DEL DOCENTE

ANEXO 1 CARTILLA #1 SISTEMAS INFORMÁTICOS



La vida en sociedad del ser humano ha originado la necesidad de almacenar, transmitir y tratar la información de la mejor forma posible. El gran avance tecnológico en la décadas de los años 80's y 90's y en las 2 primeras décadas del siglo XXI ha permitido desarrollar sistemas cada vez más sofisticados para el manejo de la información.

Las computadoras, las tabletas digitales y celulares inteligentes, son sistemas informáticos que en la actualidad usamos para el tratamiento automático de la información; permitiendo almacenar, procesar y compartir información de una forma muy fácil.



Estos sistemas se han vuelto muy importantes para las telecomunicaciones, la educación, la medicina, el entretenimiento, etc.

1 SISTEMAS INFORMÁTICOS

Los sistemas informáticos se pueden definir como la unión de diversos elementos (hardware, software y soporte humano) cuyo objetivo es recibir, procesar, almacenar y compartir datos e información.



2 HARDWARE

Podemos definir el hardware como la parte física, tangible, de los sistemas informáticos. Un ejemplo es el teclado, el disco duro o la pantalla de una computadora. En un celular, el display, la batería y el cargador, son parte del hardware.

3 SOFTWARE

Es el componente intangible de los sistemas informáticos. Está conformado por los programas, aplicaciones y sistemas operativos. El software nos permite realizar tareas específicas con un sistema informático, por ejemplo, enviar mensajes, elaborar una carta, realizar un dibujo, ver un video o estudiar inglés.




4 SOPORTE HUMANO


Son las personas encargadas de crear, hacer mantenimiento, programar y usar los sistemas informáticos. El soporte humano son los ingenieros, técnicos, programadores o desarrolladores y usuarios



A continuación, aprenderás sobre los principales dispositivos hardware presentes en una computadora y conocerás sus funciones dentro del sistema.

5 HARDWARE DE UNA COMPUTADORA



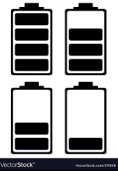


DISPOSITIVO	FUNCIÓN	IMAGEN
MONITOR	El monitor es el dispositivo donde podemos ver lo que hacemos al usar el sistema.	
UNIDAD DE ESTADO SÓLIDO SSD	Es un sistema de almacenamiento que guarda los datos en chips. El disco sólido no tiene partes mecánicas en movimiento como los discos duros tradicionales.	
DISCO DURO	Son dispositivos de almacenamiento de datos en los que podemos almacenar cualquier tipo de información digital. Ya sean fotografías, vídeos, archivos de texto o programas informáticos, el disco duro es una de las partes más importantes de una computadora.	
TARJETA MADRE O BOARD	Es un circuito sobre el cual se montan que permite comunicar todos los elementos de un sistema informático.	
FUENTE DE PODER	La fuente de poder o fuente de alimentación es componente electrónico que sirve para abastecer de electricidad al computador.	
PROCESADOR	El procesador es el cerebro del sistema. Cuanto más rápido sea el procesador que tiene un sistema informático, más rápidamente se ejecutarán las órdenes que se le den a la máquina.	
MEMORIA RAM	Es un chip o tarjeta que forma parte de un dispositivo electrónico como un ordenador o un teléfono que sirve para el almacenamiento de información o datos de acceso directo.	
MEMORIA USB	La memoria USB es un dispositivo de almacenamiento externo muy usado en la actualidad por su gran capacidad y facilidad de uso	
IMPRESORA	Es un periférico que se conecta al computador , ofrece la opción de imprimir en papel, la información digital. En la actualidad se usan mucho las multifuncionales, estas pueden imprimir,escanear y fotocopiar.	

<p>ALTAVOZ</p>	<p>El altavoz es un dispositivo utilizado para reproducir sonido desde un dispositivo electrónico. También es llamado altoparlante, bocina, speaker, loudspeaker.</p>	
----------------	---	---

En la siguiente tabla, podrás conocer sobre algunas partes del hardware de los teléfonos celulares.










6

HARDWARE DE UN TELÉFONO CELULAR





PARTES	FUNCIONES	IMAGEN
<p>TARJETA PRINCIPAL</p>	<p>Como la tarjeta madre en la computadora, esta tarjeta es un gran circuito que permite comunicar todos los elementos del sistema.</p>	
<p>PANTALLA O DISPLAY</p>	<p>Es el elemento que permite visualizar el funcionamiento de las aplicaciones y diferentes funciones del teléfono, así como encarnar la interfaz de comunicación con el usuario. Normalmente está formado de un cristal líquido o de LED.</p>	
<p>CÁMARA</p>	<p>Permite capturar fotografías y videos. Los actuales celulares, poseen más de una cámara.</p>	
<p>BATERÍA</p>	<p>Elemento donde se almacena la energía eléctrica necesaria para el lograr el funcionamiento de los circuitos del teléfono y de la pantalla</p>	
<p>TARJETA MICRO SD</p>	<p>Dispositivo de almacenamiento externo, puede insertarse en el teléfono para aumentar la capacidad de almacenamiento.</p>	
<p>TARJETA SIM</p>	<p>En esencia, una tarjeta SIM no es más que una tarjeta inteligente desmontable usada en teléfonos móviles. Permite conectarse a una red a través de un número identificador.</p>	

En la siguiente tabla, se describen algunas aplicaciones y programas muy utilizados en la actualidad mostrando sus características y funciones:

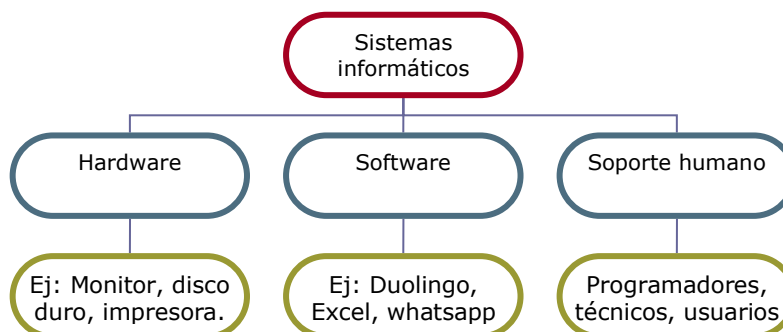
7 Programas - aplicaciones

PROGRAMA - APLICACIÓN	CARACTERÍSTICA Y FUNCIÓN	IMAGEN
MICROSOFT EXCEL	Programa enmarcado en la categoría de las hojas de cálculo, nos permite hacer desde cálculos muy sencillos, como sumar o multiplicar dos números, hasta hacer nóminas para empresas. Es un programa que podemos usar, por ejemplo, para llevar las cuentas del hogar o calcular los promedios de nuestra notas.	
MICROSOFT WORD	Es un procesador de textos muy versátil y con muchas posibilidades. En el ámbito escolar lo utilizamos para elaborar trabajos escritos, informes, cartas, etc.	
DUOLINGO	Aplicación educativa que permite el aprendizaje de varios idiomas. Tiene servicio gratuito.	
FACEBOOK - FACEBOOK MESSENGER	Esta plataforma permite compartir textos, fotos y videos, así como hacer transmisiones en vivo. Además, es una de las mas utilizadas en la actualidad.	
WHATSAPP	Este brinda un servicio de mensajería instantánea, ha evolucionado a tal punto que ya se pueden compartir imágenes, audios y videos, también incluyó el servicio de video llamadas.	
TIK TOK	Es una red social para crear y compartir videos cortos. La aplicación permite a los usuarios crear videos cortos de 3-60 segundos.	
GOOGLE CHROME	Es un navegador web. Un navegador web es un programa o software que nos permite navegar por los sitios a través de internet.	
SCRATCH	Es un programa para el aprendizaje de la programación. Es un lenguaje de programación visual por bloques, muy fácil de aprender.	
ALARMA	La alarma que tenemos en el celular, también es una aplicación, que nos permite programarla para despertarnos a la hora que le indiquemos. Podemos encontrar muchas pequeñas aplicaciones como estas en nuestros celulares.	

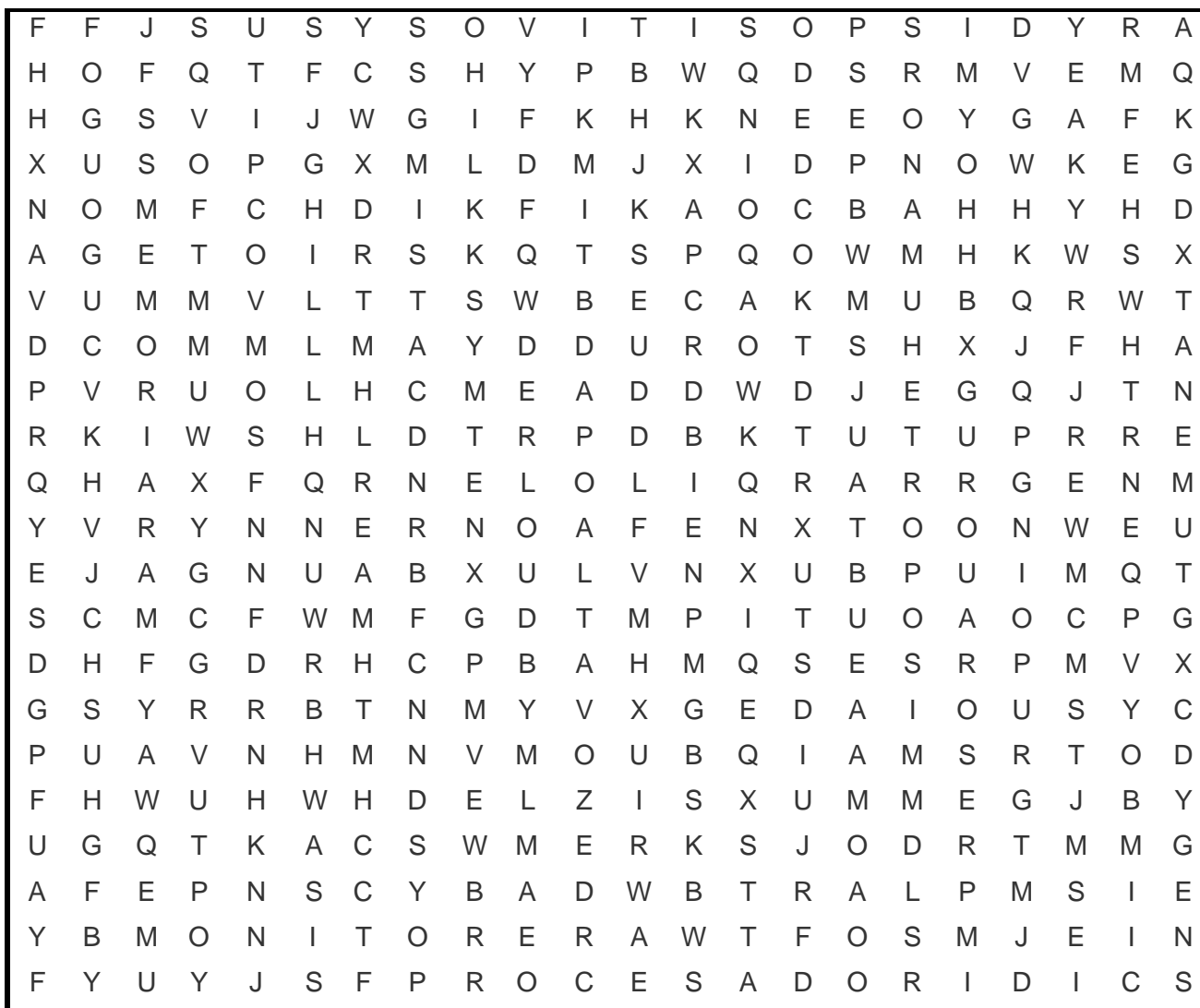
8 Soporte humano

TIPO	FUNCIÓN	IMAGEN
INGENIEROS	Diseñan, desarrollan y mejoran los sistemas informáticos.	
PROGRAMADORES	Los programadores o desarrolladores son los encargados de crear los programas y aplicaciones con los que trabajan nuestros sistemas informáticos, sean celulares, tabletas o computadoras.	
TÉCNICOS	Es el encargado de realizar la instalación de programas esenciales para el uso cotidiano del PC, tales como editores de texto, antivirus, reproductores de audio y vídeo, sistemas operativos, juegos, navegadores y otras herramientas de trabajo. Además, está en condiciones de realizar mantenimiento preventivo y correctivo.	
USUARIOS	individuo que utiliza una computadora, sistema operativo, servicio o cualquier sistema, además se utiliza para clasificar a diferentes privilegios, permisos a los que tiene acceso un usuario o grupo de usuario	

9 Esquema resumido sistemas informáticos



Sopa de letras Sistemas informáticos



1. SISTEMASINFORMATICOS

3. FUENTEDEPODER

5. PROCESADOR

7. MEMORIAUSB

9. UNIDADSSD

11. HARDWARE

13. MONITOR

15. BOARD

2. SOPORTEHUMANO

4. DISPOSITIVOS

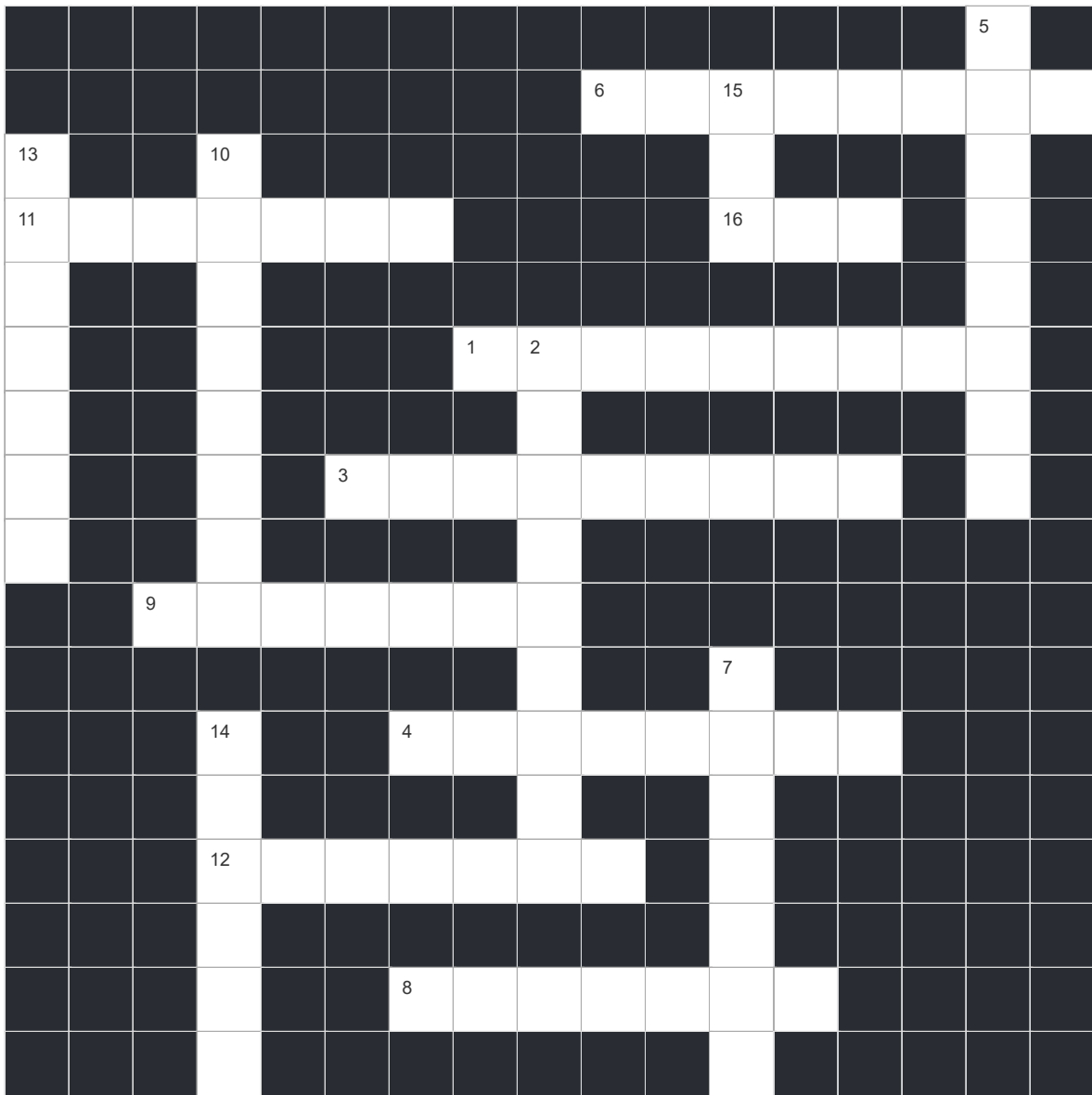
6. MEMORIARAM

8. DISCODURO

10. IMPRESORA

12. SOFTWARE

14. ALTAVOZ



HORIZONTALES

1. Dispositivo de salida que permite pasar a papel, los documentos o imágenes que tenemos en el celular o la computadora

VERTICALES

2. Dispositivo de entrada, que permite enviar información al sistema a través de la voz

3. Dispositivo de almacenamiento que poseen algunos sistemas informáticos. Existen físicos y virtuales
4. Aplicación educativa muy usada en el mundo para aprender idiomas, cuyo logo es un búho verde.
6. personas encargadas de hacer mantenimiento a los sistemas informáticos
8. Persona que utiliza los sistemas informáticos para realizar sus tareas diarias
9. Dispositivo de entrada que permite introducir texto en un sistema informático. Existen físicos y virtuales
11. Dispositivo de salida que permite escuchar los sonidos emitidos por el sistema
12. Dispositivo de salida que permite visualizar las tareas que realizamos en el sistema informático
16. Tipo de memoria de almacenamiento externo muy usada en la actualidad
5. Es el componente intangible de los sistemas informáticos. Este, permite realizar tareas específicas como elaborar cartas, editar fotografías o chatear con otras personas.
7. Sistema operativo instalado en la mayoría de teléfonos en nuestro país, cuyo logotipo es un robot verde
10. Así se denomina a los elementos físicos de un sistema informático
13. Elemento del hardware usado por computadores portátiles y teléfonos, para proveer de energía al sistema, sin necesidad de estar conectados a una fuente de energía fija
14. Componente del hardware que permite hacer capturas de imagen o video en un celular inteligente
15. Llamada unidad central de proceso o simplemente, procesador. Es el cerebro de la computadora, quien hace los cálculos y da respuesta a las peticiones del usuario



Educaplay es una aportación de ADR Formación a la comunidad educativa

© 2020 Educaplay

Recursos educativos

Grupos

Usuarios

Centro de ayuda

Licencia

Política de Privacidad

Síguenos en

